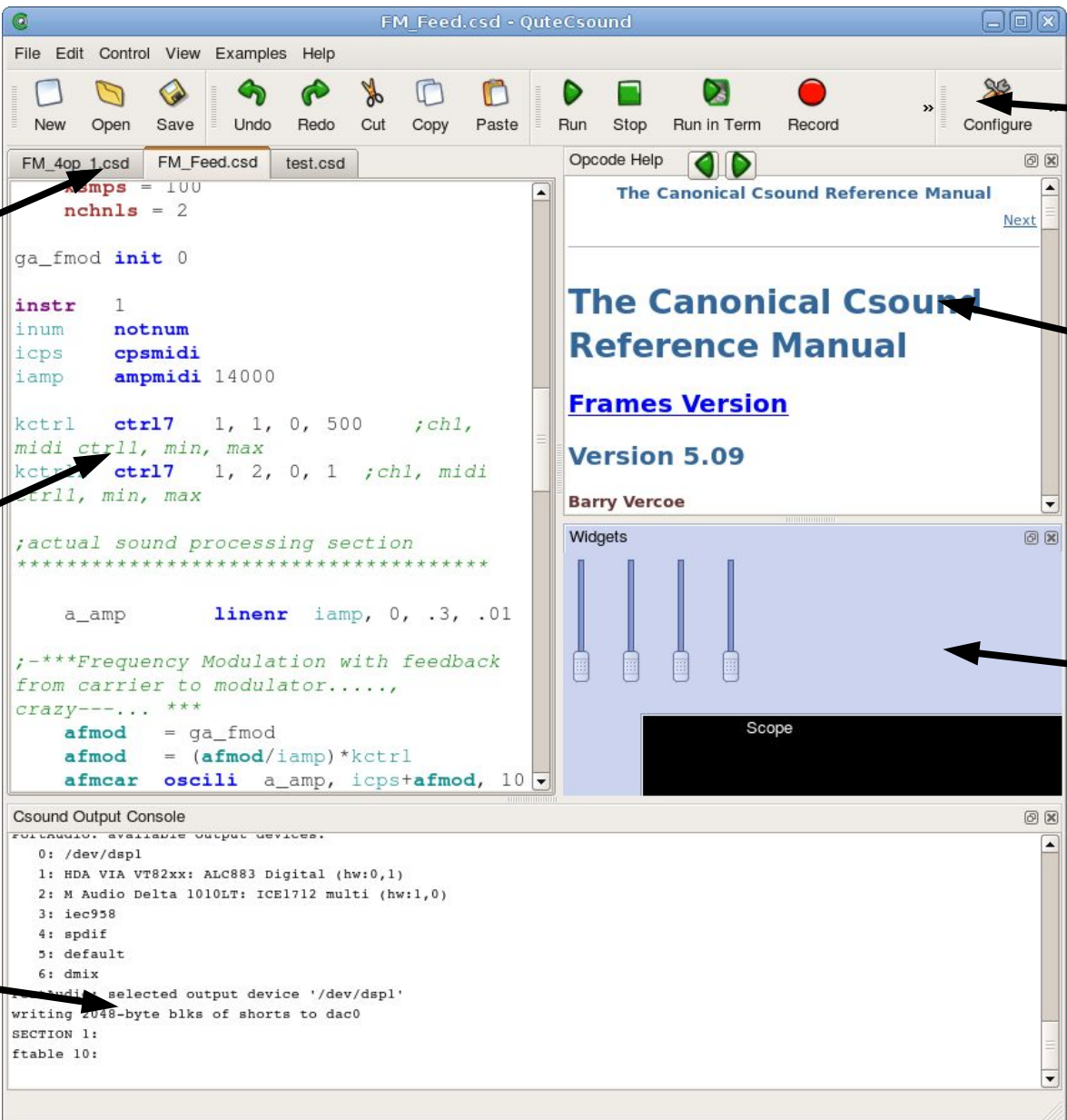


Interfaz de QuteCsound



Varios archivos pueden estar abiertos simultáneamente en pestañas

Editor de código con colores de sintaxis y autocompletar

Panel desprendible de consola. Muestra los mensajes de salida de Csound. También existe un práctico widget de consola en el panel de "widgets".

Barras de herramientas desprendibles

Panel de ayuda desprendible, con botones de atrás y adelante. Este panel muestra ayuda para los opcodes y otra documentación importante con rutinas GEN.

Panel desprendible para "widgets". Los "widgets" permiten interacción en tiempo real con Csound. Se pueden editar gráficamente y son salvados en una sección oculta especial del archivo csd.

```
FM_Feed.csd - QuteCsound
File Edit Control View Examples Help
New Open Save Undo Redo Cut Copy Paste Run Stop Run in Term Record Configure
FM_4op_1.csd FM_Feed.csd test.csd
Opcodes Help
The Canonical Csound Reference Manual
Next
The Canonical Csound Reference Manual
Frames Version
Version 5.09
Barry Vercoe
Widgets
Scope
Csound Output Console
For audio, available output devices:
0: /dev/dsp1
1: HDA VIA VT82xx: ALC883 Digital (hw:0,1)
2: M Audio Delta 1010LT: ICE1712 multi (hw:1,0)
3: iec958
4: spdif
5: default
6: dmix
Selected output device '/dev/dsp1'
writing 2048-byte blks of shorts to dac0
SECTION 1:
ftable 10:
```



File operations

New	<i>CTRL+N</i>	Crear un nuevo archivo "csd"
Open	<i>CTRL+O</i>	Abrir un archivo
Save	<i>CTRL+S</i>	Salvar el archivo actual
Save as		Salvar el archivo actual con otro nombre
Reload		Regresar a la versión salvada anterior
Close current tab	<i>CTRL+W</i>	Cerrar el archivo actual
Exit	<i>CTRL+W</i>	Salir de QuteCsound

Panel de Edición de código

Undo	<i>CTRL+Z</i>	Deshacer
Redo	<i>SHIFT+CTRL+Z</i>	Rehacer
Cut	<i>CTRL+X</i>	Cortar
Copy	<i>CTRL+C</i>	Copiar
Paste	<i>CTRL+V</i>	Pegar
Find and replace	<i>CTRL+F</i>	Buscar y reemplazar
Auto Complete	<i>ALT+C</i>	Autocompletar opcode, según el contenido de la barra de estado
Comment	<i>CTRL+D</i>	Comentar texto seleccionado (agrega ";" al inicio de todas las líneas)
Uncomment	<i>SHIFT+CTRL+D</i>	Des-comentar (quita ";" del inicio de las líneas)
Indent	<i>CTRL+I</i>	Indentar selección (agrega tabulador)
Unindent	<i>SHIFT+CTRL+I</i>	Des-indentar (quita tabuladores)
Join orc/sco		Abre diálogo para unir en un archivo csd diferentes archivos orc y sco abiertos
Show opcode entry	<i>SHIFT+F1</i>	Muestra la ayuda para el opcode bajo el cursor y muestra el panel de ayuda si está oculto
Show opcode entry in external browser	<i>ALT+SHIFT+F1</i>	Muestra la ayuda del opcode bajo el cursor en el navegador externo.

Seleccionar Opcode de menú	<i>RIGHT CLICK</i>	El menú Opcodes permite seleccionar por categoría
----------------------------	--------------------	---

Panel de Widgets

Cut	<i>CTRL+X</i>	Cortar
Copy	<i>CTRL+C</i>	Copiar
Paste	<i>CTRL+V</i>	Pegar
Duplicate	<i>CTRL+D</i>	Duplica los widgets seleccionados
Widget Edit Mode	<i>CTRL+E</i>	Activa y desactiva el modo de edición

Control

Run	<i>CTRL+R</i>	Corre Csound en tiempo real
Run in terminal		Corre Csound en shell externa
Record		Inicia la grabación de la salida de Csound a archivos, que se nombran de manera secuencial
Render to file	<i>ALT+F</i>	Generar un archivo de audio
Edit AudioFile		Editar archivo de audio en editor externo
Play Audiofile		Reproducir archivo en reproductor externo

Vista

Widgets	<i>ALT+1</i>	Ver/Ocultar panel de widgets
Help Panel	<i>ALT+2</i>	Ver/Ocultar panel de ayuda
Output Console	<i>ALT+3</i>	Ver/Ocultar panel de consola
Utilities	<i>ALT+4</i>	Abre el diálogo de Utilidades



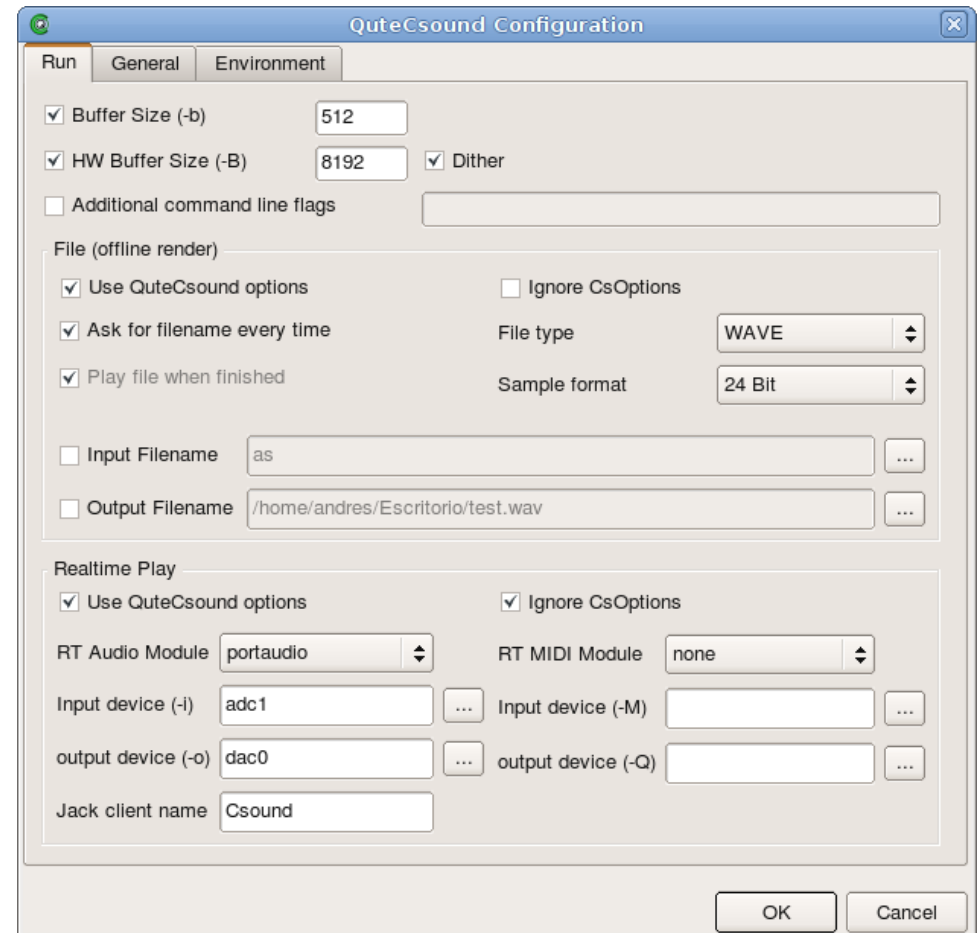
Panel de ayuda

Back	<i>CTRL+LEFT ARROW</i>	Ir al archivo de ayuda anterior
Forward	<i>CTRL+RIGHT ARROW</i>	Ir al archivo de ayuda posterior
Opcode Overview	<i>HELP MENU</i>	Muestra las categorías de opcodes
GEN routines	<i>HELP MENU</i>	Muestra la lista de rutinas GEN

En OS X, sustituya CTRL por COMMAND y ALT por la tecla OPTION.

Diálogo de configuración (Pestaña Run)

Buffer Size (-b)	Define la bandera -b de Csound para el tamaño del buffer de software
HW Buffer Size (-B)	Define la bandera -B de Csound para el tamaño del buffer de hardware
Dither	Activa el dither para la salida de Csound
Additional command line flags	Permite entrar opciones para Csound directamente (avanzado)
File (offline render)	
Use QuteCsound options	Activa el paso de las opciones de esta sección a Csound.
Ignore CsOptions	Pide a Csound que ignore el contenido de CsOptions
Ask for filename every time	QuteCsound pedirá el nombre del archivo de salida cada vez.
File Type	Selecciona el tipo de archivo generado
Sample format	Selecciona el formato de muestra del archivo
Input Filename	Nombre del archivo de audio de entrada (-i)
Output Filename	Nombre del archivo de audio de salida (-o)
Realtime Play	
Use QuteCsound options	Activa el paso de las opciones de esta sección a Csound.
Ignore CsOptions	Pide a Csound que ignore el contenido de CsOptions
RT Audio Module	Selecciona el modulo de salida de audio en tiempo real (varía según el sistema)
Input and Output Devices (MIDI and Audio)	Nombre o número del dispositivo (Puede seleccionarse de una lista con el botón a la derecha)
Jack client name	Nombre de Csound dentro de Jack (sólo afecta en sistemas que soporten Jack). Si se deja en blanco se usa el nombre por defecto



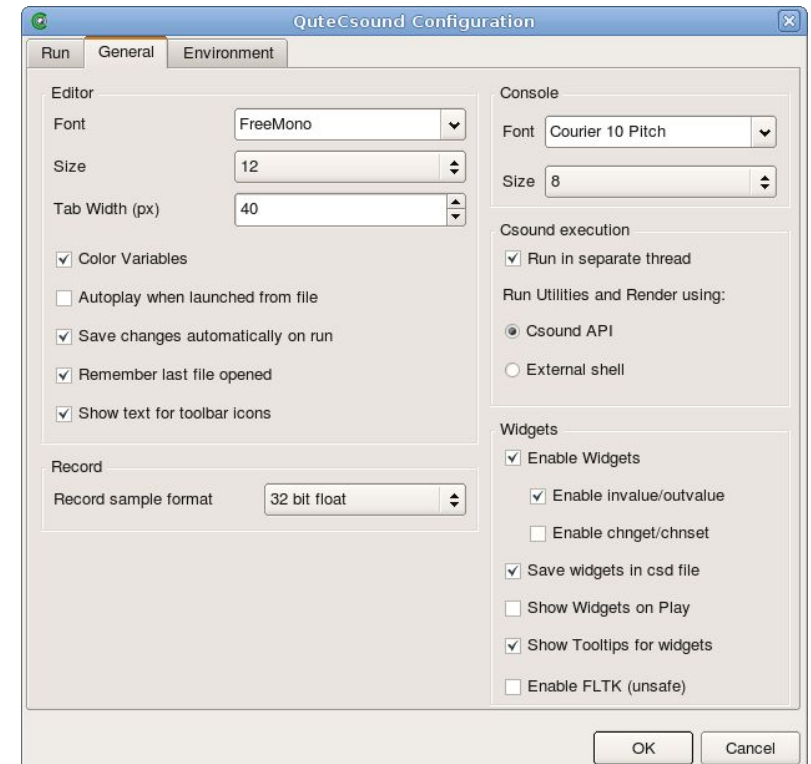
The screenshot shows the 'QuteCsound Configuration' dialog box with the 'Run' tab selected. The 'General' and 'Environment' tabs are also visible. The 'Run' tab contains the following settings:

- ☒ Buffer Size (-b): 512
- ☒ HW Buffer Size (-B): 8192
- ☒ Dither
- ☐ Additional command line flags: (empty text box)
- File (offline render)**
 - ☒ Use QuteCsound options
 - ☐ Ignore CsOptions
 - ☒ Ask for filename every time
 - File type: WAVE
 - ☒ Play file when finished
 - Sample format: 24 Bit
 - ☐ Input Filename: as
 - ☐ Output Filename: /home/andres/Escritorio/test.wav
- Realtime Play**
 - ☒ Use QuteCsound options
 - ☒ Ignore CsOptions
 - RT Audio Module: portaudio
 - RT MIDI Module: none
 - Input device (-i): adc1
 - Input device (-M): (empty text box)
 - output device (-o): dac0
 - output device (-Q): (empty text box)
 - Jack client name: Csound

At the bottom right, there are 'OK' and 'Cancel' buttons.

Diálogo de configuración (Pestaña General)

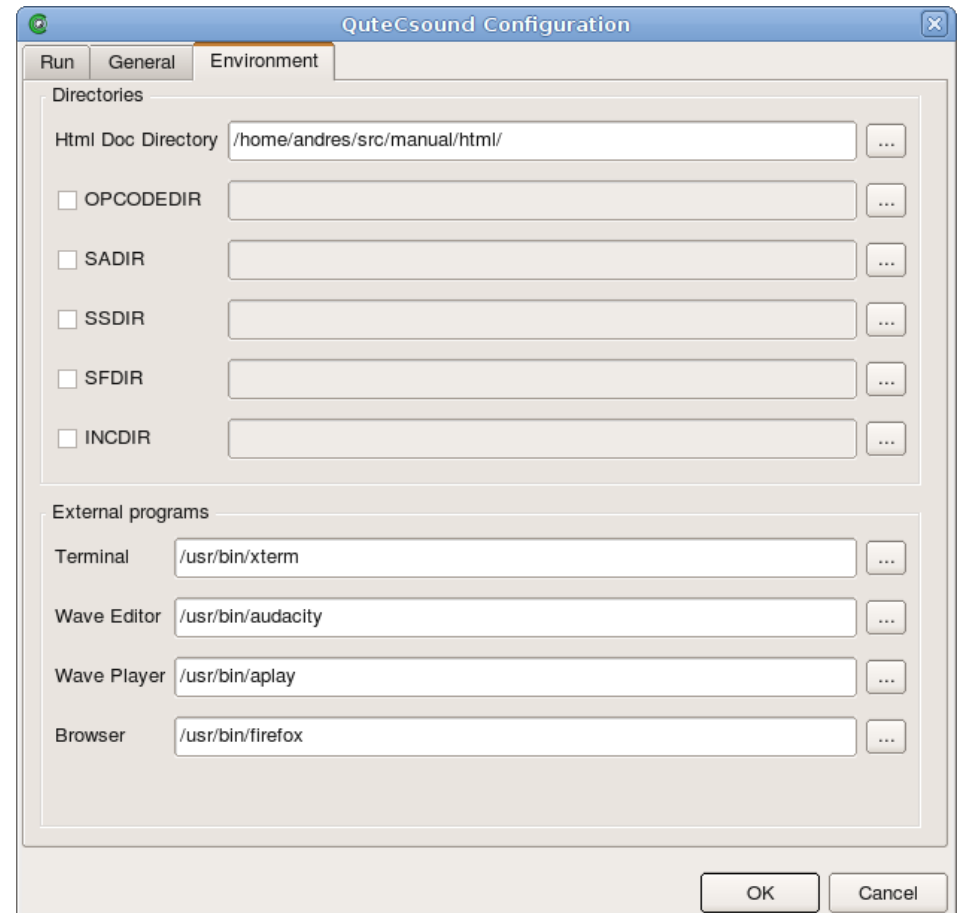
Editor	
Font	Selecciona la fuente usada en el editor de texto
Size	Selecciona el tamaño de la fuente en el editor de texto
Tab Width (px)	Número de pixeles por tabulador
Color Variables	Selecciona si las variables se colorean en el editor
Autoplay	Selecciona si el archivo se corre automáticamente cuando se abre desde el escritorio
Save changes automatically on Run	Selecciona si QuteCsound salva el archivo cada vez que se ejecuta
Remember last file opened	Selecciona si QuteCsound recuerda los archivos abiertos de la sesión anterior
Show text for toolbar icons	Selecciona si se muestran los íconos en la barra de herramientas
Console	
Font	Selecciona la fuente de la consola
Size	Selecciona el tamaño de la fuente de la consola
Csound Execution	
Run in separate thread	Selecciona si Csound se ejecuta en un hilo separado de la aplicación.
Run Utilities and Render Using	Selecciona si se usa el API o la terminal externa para las Utilidades y para el render.
Widgets	
Enable Widgets	Activa o desactiva los widgets
Enable invaluel/outvalue	Selecciona si los widgets interactúan a través de los opcodes invaluel y outvalue.
Enable chnget/chnset	Selecciona si los widgets interactúan a través de los opcodes chnget y chnset. <i>No se recomienda usar ambos a la vez.</i>
Save widgets on csd file	Selecciona si los widgets se salvan dentro del archivo csd. Si no, los widgets son temporales y no se salvan.
Show widgets on play	Selecciona si los widgets se muestran cada vez que se corra Csound.
Show tooltips	Activa mostrar los canales de cada widget
Enable FLTK	Habilita el uso de FLTK. (FLTK siempre está habilitado para terminal externa)



The screenshot shows the 'QuteCsound Configuration' dialog box with the 'General' tab selected. The 'Editor' section includes settings for Font (FreeMono), Size (12), and Tab Width (40). The 'Console' section includes settings for Font (Courier 10 Pitch) and Size (8). The 'Csound execution' section has checkboxes for 'Run in separate thread' (checked), 'Run Utilities and Render using:' (Csound API selected), and 'External shell'. The 'Widgets' section includes checkboxes for 'Enable Widgets' (checked), 'Enable invaluel/outvalue' (checked), 'Enable chnget/chnset' (unchecked), 'Save widgets in csd file' (checked), 'Show Widgets on Play' (unchecked), 'Show Tooltips for widgets' (checked), and 'Enable FLTK (unsafe)' (unchecked). The 'Record' section has a 'Record sample format' dropdown set to '32 bit float'. The dialog has 'OK' and 'Cancel' buttons at the bottom right.

Diálogo de configuración (Pestaña Environment)

Directories	
Html Doc Directory	Ruta a la documentación html de Csound. Esta ruta es necesaria para el panel de ayuda.
OPCODEDIR	Define la variable OPCODEDIR dentro de QuteCsound solamente.
SADIR	Define la variable SADIR dentro de QuteCsound solamente.
SSDIR	Define la variable SSDIR dentro de QuteCsound solamente.
SFDIR	Define la variable SFDIR dentro de QuteCsound solamente.
INCDIR	Define la variable INCDIR dentro de QuteCsound solamente.
External Programs	
Terminal	Selecciona la terminal externa que usará QuteCsound
Wave Editor	Selecciona el editor de onda externo que usará QuteCsound para los archivos grabados o generados
Wave Player	Selecciona el reproductor externo que usará QuteCsound para los archivos grabados o generados
Browser	Selecciona el navegador externo usado para la documentación.



The screenshot shows the 'QuteCsound Configuration' dialog box with the 'Environment' tab selected. The 'Directories' section contains six entries: 'Html Doc Directory' (set to '/home/andres/src/manual/html/'), 'OPCODEDIR', 'SADIR', 'SSDIR', 'SFDIR', and 'INCDIR'. Each entry has a checkbox and a text field with a browse button. The 'External programs' section contains four entries: 'Terminal' (set to '/usr/bin/xterm'), 'Wave Editor' (set to '/usr/bin/audacity'), 'Wave Player' (set to '/usr/bin/aplay'), and 'Browser' (set to '/usr/bin/firefox'). Each entry has a text field and a browse button. The 'OK' and 'Cancel' buttons are at the bottom right.

Directories	
Html Doc Directory	/home/andres/src/manual/html/
<input type="checkbox"/> OPCODEDIR	
<input type="checkbox"/> SADIR	
<input type="checkbox"/> SSDIR	
<input type="checkbox"/> SFDIR	
<input type="checkbox"/> INCDIR	

External programs	
Terminal	/usr/bin/xterm
Wave Editor	/usr/bin/audacity
Wave Player	/usr/bin/aplay
Browser	/usr/bin/firefox

Widgets

The screenshot shows the 'Widgets' panel in QuteCsound, titled 'The Widget Panel'. It contains various interactive elements:

- Label (etiqueta):** Points to the title 'The Widget Panel'.
- Knob (perilla):** Points to a circular knob widget.
- Los botones pueden transmitir valores y también generar eventos de score:** Points to a 'Button' widget.
- Menu:** Points to a dropdown menu labeled 'item1'.
- Checkbox:** Points to a checkbox widget.
- Slider:** Points to a vertical slider widget.
- Spin Box:** Points to a numeric spin box showing '4502,005'.
- Line Edit acepta texto:** Points to a text input field labeled 'Type here'.
- Scroll Number puede cambiar su valor arrastrándolo con el ratón:** Points to a large numeric display showing '53'.
- Display puede mostrar valores de Csound:** Points to a 2x2 grid display.
- Controller ofrece varias formas de control con el ratón:** Points to a horizontal bar with a green dot and a red bar.
- Graph muestra las tablas de csound, o el espectro de una señal usando el opcode dispfft:** Points to a graph showing a waveform.
- El Scope es un osciloscopio que permite ver las salidas de audio de Csound:** Points to a scope window titled 'Scope ch:all dec:2' showing a green waveform.
- El color de fondo del panel de widgets se puede cambiar:** Points to the background of the widget panel.
- Consola:** Points to a terminal window at the bottom showing system messages and Csound code.

Para crear un widget haga click-derecho en el panel de widgets en un lugar vacío.

Para editar las propiedades de un widget haga click derecho sobre el y seleccione "Properties".

Para borrar un widget haga click-derecho sobre él y seleccione "Delete".

Para entrar o salir del modo de edición presione Ctrl+E o Command+E en OS X.